

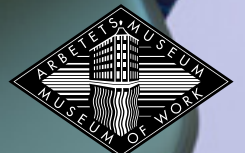
LÄRARHANDLEDNING

# DIGI TOPIA



**ARBETETS MUSEUM**

Laxholmen, 602 21 Norrköping  
Tel: 011-23 17 00 | FRI ENTRÉ



### VÄLKOMMEN TILL DIGITOPIA!

Vi lever mitt i en stor samhällsförändring. Digital teknik har blivit en självklar del av våra liv, vårt arbete och vardag. Vår tids teknikutveckling kan jämföras med hur ångmaskinen förändrade produktionen, hur järnvägen ritade om kartan och hur elektriciteten gjorde arbetsdagen längre. Idag skapar digitalisering, robotar, artificiell intelligens och automatisering nya förutsättningar i skolan, på arbetsplatser, och i hemmen.

I utställningen Digitopia får ni möjligheten att undersöka vad den nya tekniken som vi skapar gör med oss människor och med vårt samhälle. Fokus ligger på att ge verktyg för att reflektera och diskutera vår tids stora frågor. Välkommen!

### MÅLGRUPP

Utställningen riktar sig till elever på högstadiet och gymnasiet för att diskutera frågor om teknikens påverkan på våra liv. Med historisk förståelse i ryggen ligger fokus på digitalisering och internet samt hur dessa påverkar våra beteenden och vad vi behöver reflektera över för att hantera och tillgodose oss tekniken på bästa sätt. Fokus ligger även på frågor om social hållbarhet, demokrati och mänskliga rättigheter.

### KORTFATTAD KOPPLING TILL LÄROPLAN

Huvudsakligen så kopplar utställningen Digitopia till följande ämnen;

#### HÖGSTADIET & GYMNASIET

- Historia
- Samhällskunskap
- Teknik

Det finns även tydliga kopplingar för elever när det gäller framtida arbetssituation, arbetsmiljö och deras inflytande över detta.

[Mer info om koppling till läroplanen finner ni i bilaga 1, Kopplingar till läroplanen](#)

### SOCIAL HÅLLBARHET

Hållbar utveckling är en utveckling som tillfredsställer dagens behov utan att äventyra kommande generationers möjligheter att tillfredsställa sina behov. En hållbar utveckling bygger på tre dimensioner: det sociala, miljön och ekonomin. I Digitopia ligger fokus på social hållbarhet.

### VAD INNEBÄR SOCIAL HÅLLBARHET?

Vi har alla olika behov och drömmar - både fysiska och psykologiska. Social hållbarhet sätter människan i fokus och handlar om att tillgodose och skapa möjligheter att uppnå människors behov men också planetens. Rättvisa, makt, rättigheter och tillit blir därför viktiga begrepp.

## BESÖK I UTSTÄLLNINGEN – SÅ HÄR GÅR DET TILL!

Bokning av besök i Digitopia sker via [www.arbetetsmuseum.se](http://www.arbetetsmuseum.se). Ni kan som grupp välja att gå på egen hand med en videoguide eller att gå med en av museets guider.

### MÖT VÅRA INFLUENCERS OCH EXPERTER!

I utställningen möter ni influencers och experter som guidar er med sina erfarenheter och funderingar. De har funderat på utmaningar till er, baserat på vad de tycker är viktigt att fundera på för framtiden.

Det pedagogiska programmet till Digitopia är baserat på reflektion i grupp eller på egen hand i tre olika nivåer. Målet är att aktualisera och fördjupa frågorna för att öka graden av självreflektion och gemensamma diskussioner. Nivåerna återkommer i alla teman som utställningen innehåller och bygger på;

#### JAG – SJÄLVREFLEKTION

Hur berör/påverkar detta mig nu och i framtiden?

#### VI – NÄROMRÅDE OCH COMMUNITY

Hur berör/påverkar detta oss i min närmaste krets och samhälle?

#### ALLA – GLOBALT/GRUPPÖVERSKRIDANDE

Hur berör/påverkar detta mänskligheten och är det några skillnader/likheter olika människor och grupper emellan?

Uppdragen förmedlas via videoklipp av experter/influencers inom de olika områden som utställningen berör. Dessa är inte skådespelare utan de är individer vars övriga engagemang i sociala medier och andra forum kan användas för vidare diskussion i skolan.

### Vad tycker du?

På skärmarna i Digitopia finns även möjlighet att berätta vad just du tycker i form av JA/NEJ frågor. Det finns 4 frågor per tema och de svar ni ger visas på en skärm i utställningen. Om ni bokar vårt "Gå med videoguide" koncept så kommer era svar att visas i vårt chatt-rom och ni kan ha en diskussion med gruppen. Om ni istället får en visning eller bara besöker utställningen så kan ni se svaren på torget. Ni kan även använda er av frågorna innan eller efter besöket. Oavsett så kan det vara värdefullt med lite fördjupning till diskussionen med eleverna. Fördjupad info och frågorna finner ni i bilaga – "Stöd till diskussion i Digitopia".

### Vill ni gå med videoguide?

Förbered er med introfilm och diskussion runt historiska innovationer innan besöket. Dela upp klassen i mindre grupper som kan följas åt för att utföra uppdrag och diskutera med varandra i utställningen. Det finns fyra skärmar att samlas runt och där startar de sin utforskande tur i utställningen. När de är klara med alla tre frågorna så byter de tema. Ni kan göra valfritt antal teman. Klassen svarar på frågor som ni hittar under "Vad tycker du?" och videoguiden hjälper er att diskutera vidare utifrån de svar som klassen gett.

[Mer info om hur du går på egen hand och utför utmaningarna finns på www.arbetetsmuseum/skola](http://www.arbetetsmuseum/skola)